



BOLETÍN INFORMATIVO 3

Diciembre de 2024



BRAINWAVES

ESTADO ACTUAL

R2 PRUEBA DE SOLUCIONES DIGITALES

Los estudiantes de primaria están probando las herramientas digitales que han creado para ayudar a las personas con discapacidad. A través de talleres prácticos, los estudiantes perfeccionarán sus proyectos de robótica y programación Scratch basándose en los comentarios reales de los usuarios. Este proceso mejora la creatividad, la codificación, la colaboración y la alfabetización tecnológica, al tiempo que promueve la inclusión y el aprendizaje intercultural.



¿QUÉ HAY EN EL RESULTADO 2?

- Pruebas prácticas con estudiantes
- Mejora en las herramientas digitales para la inclusión
- Aplicación de la robótica y la programación
- Mejora de la accesibilidad
- Desarrollo de la creatividad
- Fomento de la colaboración

EL CONSORCIO





BOLETÍN INFORMATIVO 3

Diciembre de 2024



BRAINWAVES

3^{er} TPM EN PERUGIA



Representantes de España, Dinamarca e Irlanda se dieron cita en Perugia para celebrar la III Reunión Transnacional del proyecto Erasmus+ Brain Waves, organizada por la entidad anfitriona, Base3. Durante el encuentro, centramos nuestra atención en la inminente fase experimental en centros educativos, considerada una etapa clave en el desarrollo del proyecto. En la primera jornada, visitamos el Istituto Comprensivo Torgiano - Bettona, donde Base3 llevará a cabo la implementación de las actividades previstas, y tuvimos la oportunidad de explorar el Museo della Scienza de Perugia, un espacio interactivo plenamente alineado con los objetivos pedagógicos de la iniciativa. Con gran entusiasmo, el proyecto Brain Waves sigue avanzando en su compromiso por fomentar la inclusión social a través de la programación y la robótica.



Cofinanciado por
la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Sigue el proyecto en



[Página web](#)



[Página de Facebook](#)



BOLETÍN INFORMATIVO 3

Diciembre de 2024



BRAINWAVES

¿SABÍAS LO QUE HICIMOS DURANTE NUESTRO ENCUENTRO EN PERUGIA...?

La reunión representó una oportunidad clave para debatir los próximos pasos del proyecto, con un enfoque especial en las actividades de experimentación en las escuelas, que constituirán el núcleo de las fases siguientes. Un tema central del encuentro fue la mejora del primer resultado importante del proyecto: la Guía del Profesor. Los socios también tuvieron la oportunidad de conocer diversas realidades locales. Entre las visitas más destacadas, se incluye el Istituto Comprensivo Torgiano - Bettona, la escuela que albergará las actividades de experimentación del proyecto, así como



El Post-Museo de la Ciencia de Perugia, un lugar lleno de estímulos educativos que encaja perfectamente con los objetivos del proyecto.



Cofinanciado por
la Unión Europea



Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Sigue el proyecto en



[Página web](#)



[Página de Facebook](#)