

OBIETTIVI SPECIFICI

-  Migliorare l'alfabetizzazione digitale e le competenze digitali
-  Promuovere l'inclusione sociale e l'impegno civico
-  Sviluppare competenze chiave
-  Incoraggiare l'apprendimento e l'esperienza pratica
-  Sviluppare competenze



BRAINWAVES HA LO SCOPO DI...

Promuovere l'inclusione
e il supporto per i
giovani con disabilità
attraverso l'uso della
robotica e del coding.



Co-funded by
the European Union

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.



BRAINWAVES

METODOLOGIA DI APPRENDIMENTO

Il progetto Brain Waves si basa sulla metodologia del Service Learning in cui gli studenti di robotica e Scratch implementeranno robot o videogiochi per migliorare la vita delle persone con disabilità, promuovendo l'inclusività, la creatività e l'alfabetizzazione digitale.

Contribuirà inoltre allo sviluppo di tecnologie accessibili in grado di migliorare la vita delle persone con disabilità.



PARTENARIATO

RISULTATI DEL PROGETTO

1

Progetto Brain Waves

Creazione di materiale didattico per insegnanti e studenti

Brain Waves in azione

Materiale digitale che aiuta la persona con disabilità a migliorare un bisogno specifico

2



BRAINWAVES



[Pagina web sulle Brain Waves](#)



[Pagina Facebook di Brain Waves](#)