

OBJETIVOS CLAVE

-  Mejorar la alfabetización digital y las habilidades digitales
-  Promoción de la inclusión social y el compromiso cívico
-  Desarrollo de competencias clave
-  Fomentar el aprendizaje práctico y la experiencia práctica
-  Fomento de la resiliencia y la capacidad



BRAIN WAVES TIENE COMO OBJETIVO...

Promover la inclusión
y el apoyo a jóvenes
con discapacidad
mediante el uso de la
robótica y la
codificación.



Co-funded by
the European Union

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.



BRAINWAVES

METODOLOGÍA DE APRENDIZAJE DE SERVICIO

El proyecto Brain Waves se basa en la Metodología de Aprendizaje Servicio, donde estudiantes de robótica y scratch implementarán robots o videojuegos para mejorar la vida de personas con discapacidad, promoviendo la inclusividad, la creatividad y la alfabetización digital.

También contribuirá al desarrollo de tecnologías accesibles que puedan mejorar la vida de las personas con discapacidad.



CONSORCIO

RESULTADOS DEL PROYECTO

1

Proyecto de ondas cerebrales

Creación de materiales didácticos para docentes y estudiantes

Ondas cerebrales en acción

Material digital que ayuda a la persona con discapacidad a mejorar una necesidad específica

2



BRAINWAVES



[Página web](#)



[Página de Facebook](#)